

Rijal M, Aldy P. (2012). *Implementasi Metode Studio-Based-Learning Dalam Pengelolaan dan Prosedur Pembelajaran Studio Perancangan Arsitektur*. *Journal of Education and Learning*. Vol.6 (1)PP. 15-22.

Implementasi Metode Studio-Based-Learning Dalam Pengelolaan dan Prosedur Pembelajaran Studio Perancangan Arsitektur

Muhammad Rijal
Universitas Riau

Pedia Aldy*
Universitas Riau

Abstract

Learning Model studio known as *Studio - Based Learning* (SK) has the main features *hands-on* or *first-hand experience* or *learning by doing*. Ideally, most of the SBL activities, either individually or in groups, conducted in a studio which was accompanied by a number of teachers & assistants. Student's evaluation efficiently when using the method of correlational research conducted with data collection and analysis of questionnaire data with the statistics. Questions in the questionnaire were arranged by following structure: the ability of professors, lecturer's attitudes, organization of the studio system, the ability of students, and student attitudes. Penelitian Tindakan Kelas (PTK) was conducted on students of Architectural Engineering, Faculty of Engineering UR Si are taking courses in Architectural Design Studio 201 W201 I academic year, are 22 students. Four cycles of study procedures are planning, action, observation and reflection. Quantitative analysis was used to data analysis. The result of the research was the assessment of knowledge of the supervisor, supervisor attitudes, and the studio administration systems are good category.

Keywords: Studio Based Learning, Classroom Action Research, Quantitative Analysis

Abstrak

Mode: Pembelajaran studio dikenal dengan *Studio – Based learning* (SBL) menurutnya *hands-on* atau *first hand experience* atau *learning by doing*. Idealnya, sebagian besar aktifitas SBL baik itu secara individu maupun kelompok, dilaksanakan dalam suatu studio yang didampingi oleh sejumlah pengajar/asisten.. Evahiasi oleh mahasiswa efisien bila menggunakan metode korelasional yang dilaksanakan dengan pengumpulan data berupa angket dan analisis data dengan statistik. Pertanyaan dalam angket disusun mengikuti struktur kemanpuaan dosen, sikap dosen, sistem penyelenggaraan studio kenyampauan mahasiswa, serta sikap mahasiswa. Penelitian Tindak Kelas (PTK) ini dilaksanakan pada mahasiswa Program Studi Teknik Arsitektur S1 Fakultas Teknik UR yang sedang mengambil mata kuliah Studio Perancangan Arsitektur tahun akademik 2010/2011 yang berjumlah 22 orang. Prosedur penelitian melalui 4 siklus yaitu perencanaan, tindakan, pengamatan dan refleksi. Metode analisis data yang digunakan adalah metoda analisis kuantitatif. Hasil penelitian didapatkan bahwa penilaian terhadap pengetahuan dosen pembimbing, sikap dosen pembimbing dan sistem penyelenggaraan studio adalah baik.

Kata Kunci : Studio Based Learning, Penelitian Tindakan Kelas, Analisis Kuantitatif

Muhammad Rijal, Program Studi Arsitektur, Universitas Riau, E-mail: mrijal.unri@yahoo.com

Pedia Aldy, Program Studi Arsitektur, Universitas Riau, E-mail: aldypedia@gmail.com

Pendahuluan

Melalui Penelitian tindakan kelas, terutama dalam mengkaji *model pembelajaran Studio-Based learning*, diharapkan akan diketahui bagaimana kinea studio dan proses pembimbing studio serta hubungan antar faotor utama yang mempengaruhi peningkatan keinampuan .perencanaan dan perancangan oleh mahasiswa.

Implementasi Metode *Studio-Based learning* dalam Pengelolaan dan Prosedur pembelajaran Studio Perancangan Arsitektur, akan menjadi Penelitian Tindakan kelas (PTK) pertama dilakukan di Universitas Riau, khususnya diingkungan Fakultas Telcnik, yang tidak melakukan penelithiatindakan dalam laboratorium ataupun dalam Was belajar regular tetapi dilakukan di studio gaxnbar, setidaknya terdapat dna nilai paling panting dan pelaksanaan PTK mi yaitu: (1) mengungkapkan model pembelajaran yang tepat bagi jurusan/program studi berbasis seni **dan desain**. (2) memberikan pengayaan model pembelajaran dilingkungan Universitas Riau sehingga bias membuka wawasan bahwa penerapan SKS tidak selalu harus berpaku dngan struktur alokasi waktu secant einpiris terhadap besaran angka SKS saja. Namun proses binibingan/konsultasi secara langsung dengan alokasi wakin yang lebih dan intensitas pertemuan dengan tutor merupakan salah satu model pembelajaran yang dapat memberikan basil optimal.

Tinjauan Pustaka

Menurut Adicipto (2002) system pendidikan arsitektur memiliki keunikan dibandingkan dengan sistem pendiklikan bidang-bidang lainnya. Pendidikan arsitektur mewanisi sistein pendidikan dad inasa lainpau yang tetap masib relevan samapai saat mi. Sistem magang masih menggunakan dalam keija praktik maupun dalam studio yang merupakan warisan dad siteni pendidikan *Beaux-Arts*. Sedangkan *Learning by doing* dengan membuat model-model atau mengeijakan tugas-tugas rupa dasar di bengkel sekolah diwarisi dad *Bauhaus*.

Proses pendidikan arsitektur hingga saat mi masih bertumpu path model pembelajaran studio. Model pembelajaran mi mengadopsi model pendidikan pada jaman *Beaux-Arts*, yang awalnya didinikan oleh Kaqrinal Mazarin tahun 1648. Model ml path awalnya mendidik murid-murid yang dianggap mempunyai talenta dibidang monggambar, melukis, patung dan arsitektur. Murid - mwid bekeija di studio/atelier mendampingi pars seniman (Empu) yang dipiihnya sebagai Master (Empu) untuk jadi Patronnya. Mereka belajar sanipai suatu saax dianggap mainpu berdiri sendüi. Ukuran keberhasilan seseorang anak didik adalah ketika berhasil memenangkan kompetisi yang secara ruth diadakan. Kuncinya adalah proses magang pada seorang seniman yang sudah dianggap Empu sebagai patron dan memenangkan kompetisi.

Studio Arsitektur sebagai wadah proses pendidikan calon arsitek diharapkan manipu membekali kompetensi para mahasiswa agar nantinya mampu tersettifikasi secara professional. Menurut Salarna (200 1) "*The design Studio is the melting pot of different types of knowledge thereby occupying the core of education of architects. It is the kiln where future architects are moelded. It is primary space where budding professionals explore their creative skills. Thus, the attitudes imbued in the studio are those that young graduates take to the profession*".

Path hakekatnya studio arsitektur merupakan nivara dan berbagai pengetahuan yang diintegrasikan path kegiatan merancang. Mengacu kepada proses studio dimasa *Beaux-Arts* maka studio arsitektur pada mesa kini sebaiknya dibimbing oleh tutor yang pprofesional dad kalangan praktisi. Diharapkan pam mahasiswa dapat memperoleh informasi bagaimana kondisi nyata maupun masaiah-masalah yang teijadi dalam proses merancang di masyaral&t. Fenomena ml mampu membentuk kebanggaan atas profesinya dengan melihat figure-figure ttitornya yang merupakan ujung tombak keberhasilan proses pendidikan arsitektur, proses keberhasilan liii sangat dipengaruhi sejauh mana hubungan interaksi terjalin dengan baik dan lamanya pembimbingan di studio. Pam Tutor harus mampu menjadi fasilitator sekaligus stimulator kreativitas pars inahasiswa path proses merancang.

Manajemen atau pengelolaan secara umum adalah pengadniinistrasman, pengaturan atan penatuan suatu kegiataan. Sedang pengajarun lebih menunjuk path suatu kegiatan yang **mengaixiung** terjadinya proses penguasaan, pengetahuan, keteranipilan dan sikap oleh subyek yang sedang belajar (Ankunto, S 1980) Kebutuhan **manajemen pengajaran desam berhunbungan** langsung pada perwujudan basil karya desain arsitektur oleh mahasiswa. Untuk mewajudkannya tidak hanya bakat tetapi membutuhkan cars berpikir desaian melaiui pelatihan di studio arsitektur. Sebagai wadah kegiatan, di studio mahasiswa dilatih tuituk mempelajari, mempraktekkan visualisasi dan representasi, men,pelajani bahasa bars serta dibina berpikir secara desain. Pelatihan tersebut memperhatikan peran pembimbing selain dosen sebagai Pembina mata kuliah. Keterlibatan bersama antara selunth personil pelaku



termasuk subyek mabasiawa membentuk suatu **jaringan komunikasi yang dinamis dan terpadu dan diwadahi** di sebuab fasilitas yang dinaniakan studio.

Adapun detluisi studio menurut Susio (199) diuraikan sebagai berikut: Studio menipakan tempat studi yang dibentuk dan kafa latin studere, yang berarti menekwn dan dalam bahasa mggns, *study* berarti belajar dan *student* adalah pelajar. Karena studi arti sesungguhnya **adalah menekuni, maka** studio bukan sekedar tenat beiajar semata-mata. Bertekun dalam strusi berarti berpikir dengan berbagai variasi dengan koinbinasi filasafat, ilmu pengetahuan dan teknologi, bahkan juga seal. Secara simulative berbagai permasalahan dan kehidupan nyata dicoba ditetnukenali, dianalisis, disusim sesuai peringkat prioritas, disintesis sebagai suatu alternative pemecahan benikut evaluasi bertahap sesuai daur proses berdasarkan system proses ruasukan-kehiaran secara metodologis dan tematis.

SEL merupakan nietode peinbelajaran yang betas diseleuggarkan secara professional, efektif, don efisien sehingga dalani pelaksanaannya dilakukan berbagni upaya terobosan (*improfisasi*) agar dapat memberikan hasil terbaik. Terdapat keragaman metode pembelajaran studio, tergantung pads kepentingan dan tujuan masing-masdig perguruan tinggi penyelenggara. Namim terdapat beberapa kondor SBL seperti (1) *Perbandingan* pembelaaran peraneangan melaiw hngkungan alam untuk memperkaya wawasan dalam merancang lokasi yang mendukung (melalui kegiatan di lust ruang; (2).Pemodelan studio perancangan arsitektur yang teriategrasi dengan mats kuliah pendukung sebagai akumulasi efisiensi dalam melatih berlEikir knitis yang merupakan pembelajaran sepanjang hayat (3) konstruktifistik merupakan altematif pembelajaran studio arsitektur yang member kebebasan kepada mahasiswa sehingga znebangkitkan kreatifitas secara optimal; (4) Tugas Akhir dengan metode non studio memungkmkan keuntungan yang berpihak pada kebebasan mahasiswa untuk secara mandin benlatth mengelola waktu dan pemtkiran secara bertanggung jawab (IT, software), (5) Studio konstektual mempunyai potensi menunjang pembelajaran dalain proses merancang arsitektur melalui pustaka, knuk rzset, dan solust masalah secara actual dan akurat (APTARI 2009)

Sedangkan dalani proses asistensi studio, inenurut Pniyanto Sunarto (DKV ITB) dan Iwan Ramelan (Adwi Cipta Design) bah" perbandmgan (ratio) ideal agar pembelajaran beca1an efektif adalah 1 : 15 bahkan untuk sem rupa 1 : 5 (Majalah Desain Grafts Concept, vol 02 edist 11, 2006) Dengan demikian peserta didik akan lebih terlayam dalam ha! bimbmgannya Jelas hal an sangat berbeda dengan sistem SKS yang lebih terfokus, salah satunya, *kegiatan* tatap muka di kelas yang dilakukan oleh seorang pengajar tunganl.

Dan kajian te!aahan tenn dan pustaka diharapkan menutubuhkan gagasan yang inendasari penehtian tmdakan dalam mengimplemenciasikan metode *Studio-Based learning* sehmgga drperoleh desam dan *strategi* penibelajaran *di kelas studio* perancangan arsitektur yang efisien dalam pengelolaan dun efektifdalam prosedur sebagai hipotesis tindakan dalam penelitian mi.

Metode Penelitian Subjek Penelitian

Penehtian Tindak Kelas (PTK) mm ddeksanakan pada mahasiswa Program Studi Teknik Arsitektur Si Fakultas Teknik UR yang sedang mengambil mats kuliah Studio Peranvangan Arsttektur tahun akademik 2010/2011 yang berjumlah 22 orang.

Prosedur Penelitian

Melalui penelitian tindakan kelas untuk pembelajaran yang menitikberatkan pads kegiatan studio, diharapkan mendapatkan masukan untuk pertama kalinya sebagai bahan evaluasi terhadap penerapan SBL di Fakultas Teknak UR Untuk its penlu *dalaikan* beberapa langkah *yang mehpua 4* (empat) sakius. Setiap sikius akan diberikan perlakuan sania (kwsioner) **namun untuk kasus dan tingkatan kesulitan penugasan studio yang berbeda.**

- **Siklus satu** *fungsi tunggal, massa sederhana, eksplorasi bentuk*
- Sikius dun —*fungsi tunggal konteks massa bidang, bentuk tertentu
- Sildus tiga —*flmgsi tuoggal, konteks kontur exteme, bentuk adaptlf
- Sikius empat +- fungsi tunggal, kouteks kontur exteme, bentuk adaptif

Metode Pengumputan Data

Pengumpulan data primer dilalcukan dengan membagikan angket ke mahasiswa yang mengikuti MK Studio Peraricangan Arsitektur path tahun Ajaran 2010-2011 melaiui 4 (empat) *siklus*. Konsep augket yang diberikan pada dasamya berisikan tiga hat bahasan terkait proses pembelajaran *STUDIO* vaithi · neran dosen system penyelenggaraan studio, dan mahasiswa. Karena itu pertanyaan dalam

- Evaluasi system pembelajaran studio yang sedang berjalan (SBL), digunakan untuk menata pertanyaan dalam angket yang dibagi dalam 3 kelompok : Dosen, coordinator Studio, dan Mahasiswa.
- Kontribusi dan sikap dosen, serta system penyelenggaraan studio dianggap sebagai faktor sebab (*independent*) yang mempengaruhi kemampuan dan sikap mahasiswa yang dianggap sebagai faktor akibat (*dependent*). Kontribusi dosen secara implisit mengindikasikan kemampuan dosen membimbing mahasiswa. Kemampuan mahasiswa merupakan kombinasi antara pengetahuan dan keterampilan.
- Kontribusi *dosen dijabarkan menjadi kontribusi pada pengetahuan (1) programming, (2) desain (3) Struktur konstruksi dan (4) rancang tapak* Sikap down dijabarkan menjadi (1) persiapan sebelum asistensi (2) motivasi yang diberikan (3) kemudahan komunikasi (4) penjelasan solusi (5) waktu yang disediakan (6) umpan balik yang diberikan
- Sistem penyelenggaraan studio dijabarkan rnerjath (1) penggunaan waktu (2) daya tank tugas, (3) beban tugas, (4) masukan diri*rt mata-kuliah lam (5) masukan dan kuhah studio, (6) suasana dan kondisi studio; (7) dukungan teman.
- Kemampuan mahasiswa dijabarkan menjadi pengetahuan dan keterampilan (1) programming; (2) desain; (3) struktur konstruksi; dan (4) rancang tapak. Sedangkan sikap mahasiswa dijabarkan menjadi (1) minat bekerja di studio, (2) efisiensi waktu kerja di studio, (3) mmae kerja di rumah, (4) antusiasme mengikuti asistensi, dan (5) motivasi mengerjakan tugas.
- Jawaban angket disusun menggunakan metode *semantic-differential (SD-method)*, berupa dua kutip kata sifat yang belawan berskala 1 sampai dengan 5. Mahasiswa studio perancangan arsitektur sejumlah 22 orang diminta untuk mengisi angket tanpa harus menuliskan nama, NIM, tetapi wajib menuliskan name dosen pembimbing

Metoda Analisis Data

Data yang diperoleh dari angket berupa data interval 1, 2, 3, 4 dan 5. Data mimerik tersebut merupakan data continuous yang dapat dianalisis dengan metoda analisis kuantitatif. Untuk menjelaskan tujuan pertama, mengungkap kinerja studio dan kinerja pembimbing studio. Data dianalisis dengan melihat nilai rata-rata path kategori tertentu dan menampilkan nilai rata-rata tersebut dengan line-chart. Seiain itu juga digunakan anova (*analysis of variance*), untuk inembandingkan antara kategori dengan melihat nilai rate-rate dan penyebaran data di sekitar nilai rata-rata pada setiap kategori.

Guna menjelaskan tujuan kedua,, mengetahui hubungan antar faktor yang mempengaruhi kemampuan perancangan mahasiswa, data dianalisis sesuai dengan langkah-langkah analisis data untuk menjelaskan hubungan sebab-akibat antara faktor yang mempengaruhi keinampuan perancangan mahasiswa. Analisis korelasi multivariate yang pertama menggunakan variable terukur (*measured/observed variable*). Analisis korelasi multivariate yang kedua menggunakan variable laten (*latent/unobserved variable*) dan menghasilkan matriks koefisien korelasi yang dapat menjelaskan pola hubungan antara semua variable laten dan inempermudah identifikasi variable-variable dominan yang diperlukan untuk menyusun model hubungan kausal pada *structural equation modelling (SEM)*. *SEM* merupakan metode analisis yang dapat digunakan untuk analisis jalur (path analysis) dan regresi secara bersamaan. Model SEM sangat komunikatif karena menampilkan hubungan kausal antar variable dalam bentuk diagram dna dimensi.

Path analisis data, stiap sate pertanyaan dalam angket menjadi sate variable. Untuk mempermudah proses analisis, setiap variable diberi nama kode yang disesuaikan dengan isi dari setiap pertanyaan. Nama dan kode yang digunakan dalam analisis distrukturkan mengikuti pengelompokan variable.

Hasil Penelitian

Hasil *analisis korelasi ketiga faktor* pengelompokan dapat dilihat path table-tabel di bawah ini. Hubungan mi rnempermudah identifikasi variable-vaniabel dorninan yang diperlukan dalam menyusun model hubungan.

Pengetahuan Dosen Penibimbing

Berdasarkan tabel 1 didapatkan bahwa terjadi pengelompokan antara kebutuhan dan program ruang dengan massa bidang dengan koefisien korelasi 0.918. Dan 0.816 hubungan antara perencanaan dan pengolahan tapak dengan kebutuhan dan program ruang.



Tabel I. Korelasi Pengetahuan Dosen Pembimbing

			kebutuhan dan program ruang	massa bidang	eksplorasi bentuk	dan konslnkksi	pereneanaandaan pengolahan tapak
Kendalls tau_b	kebutuhan dan program Mang	Correlation Coefficient	1.000	.918**	.591	.568	.816
		Sig. (2-tailed)		.000	.005	.006	.000
		N	22	22	22	22	22
	masse bidang	Correlation Coefficient	r	1.000	678	.726**	.752
		Sig. (2-tailed)	.000		.001	.000	.000
		N	22	22	22	22	22
	ekplorasi bentuk	Correlation Coefficient		*		7	
		Sig. (2-tailed)	.005	.001		.000	.015
		N.	22	22	22	22	22
	struktur den konstruksi	Correlation Coefficient	c6r	726	719**	1.000	.362
		Sig. (2-tailed)	.606	.000	.000		.07
		N	22	22	22	22	22
	perencansan dan pengolahan tapak	Correlation Coefficient	16	75		.362	1.000
		Sig. (2-tailed)	.000	.000	.015	.073	
		N	22	22	22	22	22

** Correlation is significant at the 0.01 level (2-tailed)

Tabel 2. Korelasi SikapDosen Pembimbing

			persiapan	motivasi	komunikasi	penjelasan dan pemaparan solusi	waktu yang diberikan	umpan balik
Kendalls tau_b		Correlation Coefficient	1.000	.118	232	196	.568	.359
		Sig. (2-tailed)		.580	.279	.167	.007	.083
		N	22	22	22	22	22	22
	motivasi	Correlation Coefficient	.118	1.000	.629	.371'	.413	.165
		Sig. (2-tailed)	.580		.004	.009	.027	.434
		N	22	22	22	22	22	22
	komunikasi	Correlation Coefficient	,L32	.02,	i.000	.909-	.51'	.3
		Sig. (2-tailed)	.279	.004		.000	.015	.126
		N	22	22	- 22	22	22	22
	penjelasen dan pe1nparan solusi	Correlation Coefficient	.296	.571"	.909	1.000	.592	.372
		Sig. (2-tailed)	.167	.009	.000		.006	.079
		N	22	22	22	22	22	22
	unipan batik		.568-	.473	.521*	.592	1.000	.453 ^k
		Sig. (2-tailed)	.007	.027	.015	.006		.029
		N	22	22	22	22	22	22
		Correlation Coefficient	.359	.165	.323	.372	.453*	1.000
		Sig. 2-tailed)	.083	.434	.126	.079	.029	
		N	22	22	22	22	22	22

** Correlation is significant at the 0.01 level (2-tailed).

* Correlation is significant at the 0.05 level (2-tailed).

Skripsi Dosen Pembimbing

Berdasarkan Tabel 2 menunjukkan bahwa pengelompokan antara variable komunikasi dengan penjelasan dan pemaparan solusi memiliki koefisien korelasi sebesar 0.909. Begitu juga koefisien korelasi antara motivasi dengan komunikasi sebesar 0.629.

Sistem Penyelenggaraan Studio

Berdasarkan Tabel 3 menunjukkan bahwa pengelompokan antara variable penggunaan waktu dengan input kuliah studio merniliki koefisien korelasi sebesar 0.808. Begitu juga koefisien korelasi antara mpdt mata kuliah lain dengan penggunaan waktu sebesar 0.778.

Tabel 3. Korelasi Sistem Penyelemparaan Studio

		peiggunaan' waktu	daya tank studi	beban studi	input ink lain	kulirds studio	suacana kondisi studio	dukungan teniaii
Korelasi peaggunaanwaktu taub	Correlation Coefficient	1.000	.615	.756	.778	.808	.774	.236
	Sig. (2-tailed)	,	.002	.000	.000	.000	.000	.241
	N	22	22	22	22	22	22	22
days tank Audi	Correlation Coefficient	.615	1.000	.575	.495	.568	.616 —	.460
	Sig (2-tailed)	.002	,	.004	.014	.006	.002	.022
	N	22	22	22	22	22	22	22
bebanstudi	Correlation Coefficient	.756	,575	1.000	.773	.724'	.754	.271
	Sig. (2-tailed)	.000	.004	,	.000	.000	.000	.173
	N	22	22	22	22	22	22	22
input mklain	Correlation Coefficient	.179	.495	.773*	1,000	.711	.687	.110
	Sig. (2-tailed)	.000	.014	1000	,	.000	.001	.578
	N	22	22	22	22	22	22	22
input kuhah studio	Correlation Coefficient	.808	.568	.724	.711	1.000	.664	.323
	Sig. (2-tailed)	.000	.006	.000	.000	,	.001	.114
	N	22	22	22	22	22	22	22
suasana dan icoodisi studio	Correlation Coefficient	774**	.616 '	.754—	.687	.664	1.000	.285
	Sig. (2-tailed)	.000	.002	.000	.001	.001	,	.151
	N	22	22	22	22	22	22	22
dukungan tesnan	Correlation Coefficient	.236	.460	.271	.110	.323	.285	1.000
	Sig. (2-tailed)	.241	.022	.173	.578	.114	.151	
	N	22	22	22	22	22	22	22

*, Correlation is significant at the 0.01 level (2-tailed)

. Correlation is significant at the 0.05 level (2-tailed).

Kesimpulan dan Satuan

Berdasarkan hasil penelitian tindakan kelas d lana implementasi metode studio based learning cialam pengelolaan an prosedur pemelajaran studio perancangan arsitektur adalah bank dan inengalarni pemngkatan dalam pentiaian jitea uibandlngkan dengan studio perancangan arsitektur sebelumnya. Kinerja dosen dan pengetahuan down terhadap studi kasus yang diberikan juga sangat baik. Untuk meningkatkan metode pembelajaran *studio based* learning diharapkan dapat meiaksaakan penelitian tindakan kelas mi setiap tahunnya sehingga dapat melihat perkembangan pembelajaran dalam mawkulish Studio Perancangan Arsitektur.

Ucapan Terimakasih

Ucapan teiima kasih ditujukan kepada Pusat Pengembangan Pendidikan Universitas Riau dalam memberikan hibah Penelitian Tindakan *Kelas Tahap II*.

Daftar Pustaka

Adicipto, Md. 2002, Studio Perancangan Arsitektur, Jurusan Arsitóktur Universitas Kristen Petra,Surabaya.

Arikunto, Suharsiini., 1980, Manajemen Pengajaran Secara Manusiawi. *Penerbit Rineka Cipta*,

Drexler, Arthur., 1977, The Architecture Of The &ølè Ac Beaux-Arts, MIT Press, Canibridge,Massachusets,1977,

Salama, Ashraf MA, 2001,*Toward A Knowledge Based Architectural Pedagogy And Practice: The Design Studio Under The Microscope*. Dalam Proceeding Themes in Architectural Education Today,8th Architecture & Behaviour colloquium April 8-13,2001,Monte yenta, Ascona,Switzenland.

Susilo, Suhartono. 1998, "Studio Arsitektur: Sikap Dan Fernildran Suhartono Susilo Arsitek Dan Pendidik" Kurupulan Karya Tulis dan Profesi oieh Jurusan Arsitektur Unpar & Ikatan Arsitek Indonesia - Jabar di Bandung 26 Maret 1998, penyunting Yuswadi Saliya, 27-48. Bandung: Badan Sinfar IAJ - Jabar.

wwwAPTAJ.org., Rumusan lcesinipnlan basil seminar Pendidikan Arsitektur.

Draft Undang-Undang Arsitek dan Naskah Akademik Rancangan Undang-Undang tentang Arsitek

