

## DAFTAR ISI

<b>KATA PENGANTAR</b> .....	i
<b>DAFTAR ISI</b> .....	ii
<b>ABSTRAK</b> .....	1
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	2
1.1 Latar Belakang .....	2
1.2 Tujuan Penelitian .....	3
1.3 Urgensi (Keutamaan) Penelitian .....	4
1.4 Manfaat Penelitian .....	5
1.5 Jalan Penelitian .....	6
<b>BAB II STUDI PUSTAKA</b> .....	8
2.1 Permainan dan Tradisi Rakyat .....	8
2.2 Pendidikan Karakter Bangsa .....	9
2.3 Pendidikan Matematika Realistik Indonesia (PMRI).....	11
2.4 Penggunaan Permainan dan Tradisi Rakyat dalam Pembelajaran Matematika Realistik .....	12
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b> .....	15
3.1 Tahap Persiapan dan Pengumpulan Data Sekunder .....	16
3.2 Tahap Pengumpulan Data Primer di Lokasi Penelitian .....	16
3.3 Tahap Pengolahan Data .....	17
3.4 Tahap Penyajian Hasil .....	17
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN</b> .....	20
4.1 Analisis Pemikiran Matematika dan Nilai Karakter dalam Permainan rakyat .....	20
4.1.1 Permainan Besimbang .....	20
4.1.2 Permainan Canang .....	35
4.1.3 Permainan Congkak .....	38
4.1.4 Permainan Galah .....	42
4.1.5 Permainan Guli .....	45
4.1.6 Permainan Kelereng Batu .....	67

4.1.7 Permainan Ligu .....	71
4.1.8 Permainan Rimau .....	84
4.1.9 Permainan Setatak .....	97
4.1.10 Permainan Tuju Lubang .....	101
4.1.11 Permainan Gasing .....	106
4.2 Analisis Pemikiran Matematika dan Nilai Karakter dalam Tradisi Masyarakat.....	116
4.2.1 Tradisi Lampu Colok .....	116
4.2.2 Tradisi Malamang .....	121
4.2.3 Tradisi Tepuk Tepung Tawar .....	124
<b>BAB V KESIMPULAN DAN REKOMENDASI .....</b>	<b>131</b>
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>133</b>